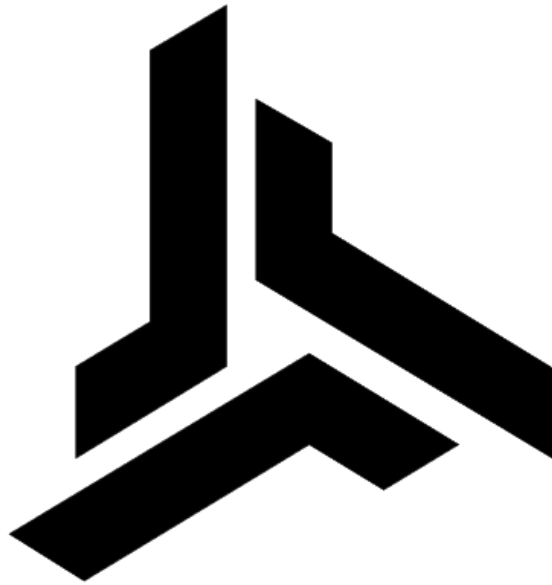


Wichtige Themen für das Einstellungsgespräch



Autor: Troy Grunt

Datum: 30.06.2019

Version: 1.0

Inhaltsverzeichnis

1	Wer sind Wir	3
1.1	Struktur	3
1.1.1	Guardians	3
1.1.2	Industries	3
1.1.3	Enterprise.....	3
1.1.4	Freelancer.....	3
2	Grundlegendes	3
2.1	KEINE Piraterie	3
2.2	KEINE Affiliates.....	3
2.3	Realife geht vor	3
3	Ablauf der Einführung	4
3.1	Rekrut	4
3.2	Umfrage	4
4	Wir erwarten, dass	4
5	Discord	4
5.1	Textkanäle	4
5.2	Sprachkanäle	4
6	Ränge.....	5
6.1	Piloten/Rekruten.....	5
6.2	Agenten/Member.....	5
6.3	Officer	5
6.4	CEO	5

1 Wer sind Wir

Die Isle of Hope Corporation (geprochen: Eil of Houp Körperäischon) wurde 255x im Horus System als Mining Organisation gegründet und hat heute ihren Hauptsitz im Terra System und bietet mit den Tochter Firmen ein breites Spektrum an Dienstleistungen im Bereich Ressourcengewinnung und Zivilisation

1.1 Struktur

Die Corp besteht aus drei Großen Tochterunternehmen die wiederum in Abteilungen unterteilt sind. Diese Aufteilung unterteilen nicht direkt Aufgabenbereiche, denn auch bei Den auch bei den Guardians wird es Frachterpiloten und Wissenschaftler geben. Der Unterschied wird aber der Ton sein, wie man kommuniziert.

1.1.1 Guardians

... sichern unsere Routen, verteidigen unsere Ressourcen und jagen Verbrecher. Hier ist der Umgang eher militärisch/professionell.

1.1.2 Industries

... Stellen Sachen her, schürfen Ressourcen oder verschrotten Schiffe. Hier ist der Umgang etwas lockerer/casual

1.1.3 Enterprise

... erforscht und erkundet das Unbekannte und findet neue Ressourcen. Hier ist der Umgang etwas fachlicher/wissenschaftlicher

1.1.4 Freelancer

... helfen wo man sie braucht

Freelancer gehören keiner der oben Genannten Tochterunternehmen an und haben dadurch den Vorteil, dass sie sich nicht mit anderen Koordinieren müssen. Der Nachteil daran ist, dass sie nicht selbstverständlich auf alle Ressourcen der Tochterunternehmen zugreifen können.

Alle Rekruten gehören erst einmal den Freelancern an.

2 Grundlegendes

2.1 KEINE Piraterie

... wir legen es darauf an als die Guten wahrgenommen zu werden, also schießen wir nur um uns zu verteidigen. Kopfgelder können wir uns natürlich trotzdem holen.

2.2 KEINE Affiliates

Wir möchten für jeden unserer Mitglieder Einstehen können und darum sollte auch jedes Mitglied für uns einstehen können.

Affiliates stehen schnell zwischen den Bänken wenn man sich mit der Zweit-Corp verkracht und das wollen wir vermeiden

2.3 Realife geht vor

Es muss nicht an Spieleabenden teilgenommen werden und es gibt auch keine Mindestaktivität.

Allerdings möchten wir dich bitten dich in deinem Profil (auf dieser Seite) als inaktiv zu markieren.

Wenn wir keine Informationen über deinen Verbleib haben, gehe wir davon aus, dass kein Interesse mehr an einer Mitgliedschaft besteht.

3 Ablauf der Einführung

3.1 Rekrut

Mit beenden dieses Einführungsgespräches erhältst du Rekruten Status in unserer Corp. Mach dir keine Sorgen, man muss schon wirklich gefährlich Blöde sein um den sofort wieder zu verlieren.

Diesen Status hast du min die ersten vier Wochen und dient dazu dass die die anderen Mitglieder einschätzen können.

Deine Aufgabe ist es also dich in dieser Zeit einzubringen und anderen eine Chance zu geben dich einzuschätzen.

3.2 Umfrage

Nach den vier Wochen gibt es eine Umfrage dazu wie Andere Mitglieder mit dir zurechtgekommen sind. Es wird nicht eingeschätzt wie gut du gekämpft hast oder wie geil deine Flugmanöver sind, sondern ob du zu uns passt.

Eine negative Stimme reicht aus um die Umfrage zu kippen, wobei 100 positive stimmen nötig sind um zum Vollmitglied zu werden.

„Wer nicht da ist kann nicht Bewertet werden“

4 Wir erwarten, dass ...

- ✦ du auf Corp-Website registriert bist
- ✦ wir dich per Discord erreichen können (Discord ist unser offizielles Kommunikationsmittel)
- ✦ du dich entsprechend eines erwachsenen Menschen verhältst
- ✦ Probleme und Streitigkeiten kommunizierst, wenn sich diese nicht selbst zu lösen lassen
- ✦ du dich selbst regelmäßig auf dem laufenden hältst
- ✦ du dich auf der IHOPE-Seite im Profil auf Urlaub stellst, wenn du komplett abwesend bist
- ✦ du dich als Mitglied der Corp auch repräsentativ verhältst

5 Discord

Auf unserem Discord Server sind die Namen so aufgebaut, dass erst der Corp-Tag in eckigen Klammern kommt gefolgt von einem Leerzeichen und dem Ingame-Handle von Star-Citizen das erleichtert das finden der anderen Spieler ungemein.

Crashkurse für Discord <https://www.youtube.com/watch?v=aoOxrgvsnks>

5.1 Textkanäle

ihope_general > Allgemeine Information rund um die Corp > Ankündigungen

ihope_intern > Interner Kommunikationsbereich

starcitizen > Allgemeines um StarCitizen

news_starcitizen > Aktuelle News rund um StarCitizen (nicht um über news zu reden)

5.2 Sprachkanäle

Privates Gespräch ist für private Gespräche (mal nachfragen ob man dazu kommen darf)

Streaming (auch audio Mitschneiden) ist in jedem Kanal außer den STREAMING Kanälen verboten.

Flight_... channel sind für Starcitizen Ingame-Kommunikation

Other Games x sind für alle anderen Spiele

Lounge > Standard Sammel Chatkanal (das ist kein Spielchannel)

Darauf hinweisen, dass Nebengeräusche andere nerven und man bei Uneinsichtigkeit einen zu PTT zwingen kann

6 Ränge

6.1 Piloten/Rekruten

Piloten sind Anwärter, sie sind so halb drin müssen sich aber noch beweisen

6.2 Agenten/Member

Agenten sind Vollwertige Mitglieder unserer Corp.

6.3 Officer

Officer haben in der Vergangenheit etwas für die Corp geleistet und erhielten dafür diesen Ehrenrang. Darüber hinaus sind sie wie jeder Agent auch normale Spieler.

6.4 CEO

CEOs leiten die Corp und haben in der Regel das letzte Wort, sind aber auch Argumenten nicht unaufgeschlossen.